

PRAVIDLA – AIR-HOCKEY

- **Hrací vybavení** - Hraje se na air-hockeyových stolech značky DYNAMO s originálním příslušenstvím (pálky, puky), případně dalších stolech, schválených vedením soutěže.
- **Základní pravidla hry**
 1. Hráč, který první vstřelí sedm gólů (bodů) vyhrává hru.
 2. Hráč může v zápase hrát pouze s jednou pálkou, ve hře smí být jen jeden puk.
 3. Hra začíná vhazováním, po dosažení branky rozehrává hráč, který branku inkasoval (platí i pro začátek zápasu v sérii).
 4. Je-li puk v kontaktu se středovou čarou, může jej zasáhnout kterýkoliv hráč.
 5. Hráč může stát kdekoliv kolem stolu na své polovině, nesmí ji překročit.
- **Zahájení hry** - Hra začíná vhazováním. Vhazování je, když je puk rozhodčím umístěn na středu stolu. Hráči se v tu chvíli nesmí dotýkat svou pálkou ani puku ani středové čáry, čekají na pokyn rozhodčího. Následně rozhodčí uvolní puk, hráči mohou hrát. Pokud hráč zasáhne puk ještě před jeho uvolněním, jedná se o chybné vhazování. Puk je automaticky přisouzen soupeři a ten rozehrává.
- **Ve hře a mimo hru** - Opustí-li puk alespoň na chvíli hrací plochu, je mimo hru. Pro jeho opětovné uvedení do hry je nutno rozehrát. Rozehrávky se ujme hráč, který situaci aktivním způsobem nezavinil.
- **Dosažení gólu (bodu)**
 1. Platného bodu je dosaženo vstřelením gólu nebo je-li puk větší polovinou v brance a/nebo naklání-li se směrem do branky. Pokud se puk zastaví v prostoru branky a nesplňuje výše uvedené, branka neplatí. Do puku je v tomto případě možno hrát pálkou nebo jej předat soupeři.
 2. Pokud puk zasáhne (v prostoru branky) hráčovu ruku na své cestě do brány, je soupeři připsán bod.
 3. Pokud dojde ke vstřelení gólu v době, kdy vyprší čas ke hře (přestane foukat vzduch), bod se počítá pouze v případě, že byl puk zasažen před jeho vypršením.
 4. Pokud útočící hráč vystřelí, upustí pátku a puk skončí bez příčinění soupeře v jeho vlastní brance, je soupeři připsán bod. Skončí-li v brance soupeře (bránícího hráče), bod neplatí.
 5. Pokud upustí pátku bránící hráč, platí gól (bod) jen v případě, že došlo ke střele před nebo současně s upuštěním palky.
 6. Jestliže dojde ke vstřelení gólu s faulem, gól (bod) neplatí.
- **Fauly, nedovolené hraní** - trestem za faul je propadnutí puku soupeři. Za faul je považováno:
 1. Nedovolené hraní – pokud se jakákoliv část hráčovy ruky, těla nebo oblečení dotkne puku
 2. Herní pasivita - hráč má sedm sekund na provedení střely, která přejde středovou čarou.
 3. Upuštění palky.
 4. Vystřelení puku mimo hrací stůl.
 5. Hra přes středovou čáru



Sportovní setkání / Sporttreffen Most – Marienberg 2013 0632.00/130213/1/02

6. Nehratelný puk – je zakázáno hraní do puku, který neleží celým obvodem na hrací ploše (vrtí se) nebo je hrací plochou směrem vzhůru. V tomto případě je dovoleno puk uvést rukou do hratelného stavu.
7. Nebezpečná hra
8. Nesportovní chování.

Turnajový systém: určí rozhodčí podle počtu účastníků

Rozhodčí: Martin Kučera

REGELN – AIR-HOCKEY

- **Ausrüstung** - Gespielt wird auf Air-Hockey-Tischen der Marke DYNAMO mit Originalzubehör (Schläger, Spielpuck), bzw. auf weiteren Tischen, die die Wettkampfleitung genehmigt hat.
- **Grundregeln**
 1. Der Spieler, der zuerst sieben Tore (Punkte) schießt, gewinnt.
 2. Der Spieler darf nur mit einem Schläger spielen, im Spiel darf sich nur ein Puck befinden.
 3. Das Spiel beginnt mit einem Abschlag, nachdem ein Tor erzielt wurde, beginnt wieder derjenige Spieler, der ein bekommen hat (dies gilt auch für den Anfang des Spieles in einer Serie).
 4. Falls der Puck die Mittellinie berührt, kann ihn jeder der beiden Spieler mit dem Schläger berühren.
 5. Die Spieler stehen an entgegengesetzten Enden des Tisches, jeder in seiner Hälfte, die man nicht überschreiten darf.
- **Spielbeginn** - Das Spiel beginnt mit einem Anstoß. Das bedeutet, dass der Schiedsrichter den Puck in die Tischmitte legt. Die Spieler dürfen in diesem Moment mit ihren Schlägern weder dem Puck noch die Mittellinie berühren, sie warten auf den Befehl des Schiedsrichters. Anschließend gibt der Schiedsrichter den Puck frei, die Spieler können spielen. Falls ein Spieler den Puck noch vor der Freigabe berührt, handelt es sich um einen fehlerhaften Anstoß. Der Puck wird dann automatisch dem Gegner, der dann ausspielt.
- **Im Spiel und außerhalb des Spielfeldes** - Falls der Puck zumindest für eine Weile das Spielfeld verlässt, so befindet er sich außerhalb des Spielfeldes. Um das Spiel fortsetzen zu können, muss ein Einwurf stattfinden. Den Einwurf führt derjenige Spieler durch, der die Situation nicht aktiv verursacht hat.
- **Torschuss (Punktgewinn)**
 1. Man gewinnt einen gültigen Punkt, wenn ein Tor geschossen wurde oder der Puck sich größtenteils im Tor befindet und/oder in die Torrichtung geneigt ist. Wenn sich der Puck im Torbereich befindet und die oben aufgeführten Punkte nicht erfüllt sind, gilt das Tor nicht. Der Puck kann in diesem Fall mit dem Schläger gespielt werden oder man kann ihn dem Gegner übergeben.
 2. Falls der Puck (im Torbereich) auf dem Weg ins Tor eine Spielerhand berührt, wird dem Gegner ein Punkt zugeschrieben.



Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung: Investition in Ihre Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

Sportovní setkání / Sporttreffen Most – Marienberg 2013
0632.00/130213/1/02

3. Wird ein Tor geschossen, nachdem die Zeit abgelaufen ist (es gibt kein Luftkissen mehr), ist der Punkt gültig, nur wenn der Puck vor dem Ablauf getroffen wurde.

4. Wenn der angreifende Spieler schießt und der Puck ohne Anstrengung des Gegners in seinem eigenen Tor landet, wird dem Gegner ein Punkt zugeschrieben. Wenn der Puck im gegnerischen Tor (des verteidigenden Spielers) landet, gilt der Punkt nicht.

5. Falls der verteidigende Spieler den Schläger fallen lässt, gilt das Tor (Punkt) nur, wenn der andere Spieler geschossen hat, bevor der verteidigende Spieler den Schläger fallen gelassen hat oder wenn dies gleichzeitig verlaufen ist.

6. Wird ein Tor im Zusammenhang mit einem Faul erzielt, gilt das Tor (Punkt) nicht.

• **Fouls, verbotenes Spiel** - ein Foul wird mit dem Verfallen des Pucks an den Gegner bestraft. Als Foul gilt:

1. Verbotenes Spiel – wenn ein beliebiger Teil der Hand, des Körpers oder der Kleidung eines Spielers den Puck berührt
2. Spielpassivität – der Spieler hat sieben Sekunden, um einen Schuss vorzunehmen, der über die mittlere Linie hinaus geht.
3. Fallenlassen des Schlägers.
4. Schießen des Pucks außerhalb des Spieltisches.
5. Spiel über Mittellinie.
6. Puck unspielbar – es ist verboten, den Puck zu spielen, der nicht mit dem gesamten Umfang auf der Spielfläche liegt (wackelt) oder seine Spielfläche nach oben zeigt. In diesem Fall ist es erlaubt, den Puck in einen Zustand zu bringen, in dem er spielbar ist.
7. Gefährliches Spiel.
8. Unsportliches Verhalten.

Turniersystem:

Der Schiedsrichter bestimmt es in Abhängigkeit von der Anzahl der Teilnehmer.

Schiedsrichter:

Martin Kučera



Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung: Investition in Ihre Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

PRAVIDLA – BILLIARD-HOCKEY ŠPRTEC

- Při zahájení hry má každý hráč na své straně hřiště rozmístěno šest hracích kamenů, tři útočníky na bodech vyznačených na středovém kruhu, dva obránce před vlastním brankovištěm a brankáře na brankové čáře své branky. Na středový bod hřiště se položí puk.
- Hrací deska má vnitřní rozměry 122 x 60 cm. Mantinel je vysoký 3 cm a je v rozích zaoblen. Hrací kámen je 6 mm vysoký a má průměr 3 cm (brankář má výšku dvojnásobnou). Puk je rovněž vysoký 6 mm, s průměrem 18 mm.
- První tah je nutno provést středním útočником. Potom má každý hráč k dispozici střídavě vždy jeden tah, při kterém krátkým úderem hokejky uvede do pohybu některý ze svých kamenů ve snaze zasáhnout kotouč a odrazit ho do soupeřovy branky. Při tahu přitom není podmínkou zasáhnout kotouč. Po každém tahu vyčkají hráči úplného zastavení hracích kamenů i kotouče a teprve potom pokračují ve hře. Po dosažení branky se opět rozehrává ze základního postavení, první tah vykoná hráč, který branku inkasoval.
- Než narazí hrací kámen, uvedený do pohybu jedním z hráčů, do libovolného hracího kamene protihráče, musí se nejprve dotknout puku, mantinelu nebo konstrukce branky. V případě, že se tak nestane a pohybující se hrací kámen narazí přímo do soupeřova kamene, jedná se o foul a soupeř má právo na dva po sobě následující tahy.
- Stát v brankovišti nebo dotýkat se čáry brankoviště smí pouze brankář bránícího mužstva. Stojí-li v brankovišti nebo se dotýká čáry brankoviště jiný z hracích kamenů bránícího mužstva a je zasažen kotoučem, který vystřelil protihráč, jde o nedovolené bránění a soupeř zahrává trestné střílení. Stojí-li v brankovišti hrací kámen útočícího mužstva, smí být tento hrací kámen beztrestně zasažen brankářem bránícího mužstva.
- Trestné střílení - puk se postaví na středový bod hřiště, hrací kámen na středový bod obvodu kruhu na vzdálenější straně od branky. Následují tři tahy. Prvním se hrací kámen musí dotknout kotouče, ale nesmí vstřelit branku. Druhým a třetím tahem může branku vstřelit. Brankář stojí v základním postavení. Není-li po třetím tahu dosaženo branky, penalta končí neúspěšně. Po trestném střílení hra znovu začíná ze základního postavení a první tah má hráč, proti kterému bylo trestné střílení zahráváno.
- Za gól je považován každý kotouč, který skončí nadpoloviční většinou svého objemu v kterékoli brance po řádně provedeném tahu (vlastní branka platí i po neregulárním tahu). Kotouč, který se svým obvodem dotýká vnitřní pomocné brankové čáry, je větší částí v brance a musí být uznán jako gól. Brankář (či jiný vlastní nebo soupeřův hrací kámen) nacházející se za pomocnou brankovou čárou nechytá a puk od něj odražený je uznán jako gól.

Rozhodčí:

Martin Kučera



Europäische Union. Europäischer Fonds für
regionale Entwicklung: Investition in Ihre
Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro
regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

REGELN – BILLARD-HOCKEY

- Zu Spielbeginn hat jeder Spieler auf seiner Seite sechs Spielfiguren aufgestellt, drei Angreifer auf festgelegten Punkten am Mittelkreis, zwei Verteidiger vor dem eigenen Torraum und den Torwart auf der Torlinie. Auf den Mittelpunkt wird der Puck gelegt.
- Das Spielfeld hat die Ausmasse 122 x 60 cm. Die Bande ist 3 cm hoch und ist in den Ecken abgerundet. Ein Spielstein ist 6 mm hoch und hat einen Durchmesser von 3 cm (der Torwart ist doppelt so hoch). Der Puck ist ebenso 6 mm hoch, mit einem Durchmesser von 18 mm.
- Der erste Zug muss mit dem Mittelstürmer begonnen werden. Danach hat jeder Spieler abwechselnd jeweils einen Zug, bei welchem er durch eine kurze Bewegung mit dem kleinen Hockeyschläger seine Spielsteine so in Bewegung zu bringen versucht, dass sie den Puck treffen und versuchen diesen in das gegenerische Tor zu bringen. Erst wenn alle Spielsteine und der Puck ruhig liegen, kann der folgende Spieler fortfahren. Nach einem erzielten Tor, wird das Spiel erneut von der Ausgangsposition aus begonnen, wobei der Spieler beginnt, der ein Tor kassiert hat.
- Bis ein Spielstein, von einem Spieler in Bewegung gebracht, einen Spielstein des Gegners berührt, muss er zuvor den Puck, die Bande oder die Tor konstruktion treffen. Wenn der Spielstein zunächst einen Spielstein des Gegners berührt, handelt es sich um ein Foul und der Gegner hat somit zwei aufeinanderfolgende Züge.
- Im Torraum stehen oder die Linie des Torraumes berühren darf nur der Torwart der verteidigenden Mannschaft. Steht ein anderer Spielstein der verteidigenden Mannschaft im Torraum der verteidigenden Mannschaft und wird vom Puck getroffen, den der Gegner schießt, handelt es sich um eine nicht erlaubte Verteidigung und der Gegner erhält einen Penalty. Steht ein Spielstein der angreifenden Mannschaft im Torraum der verteidigenden Mannschaft, darf der Torwart der verteidigenden Mannschaft diesen ohne Strafe anschießen.
- Penalty – der Puck wird auf den Mittelpunkt gelegt, der Spielstein auf die Mitte des Mittelkreises, welche weiter vom Tor entfernt ist. Es folgen drei Züge. Mit dem ersten muss der Spieler den Puck treffen, darf aber kein Tor erzielen. Mit dem zweiten und dritten Zug kann er ein Tor erzielen. Der Torwart steht in Grundstellung. Ist nach dem dritten Zug kein Tor erfolgt, war der Penalty nicht erfolgreich. Nach dem Penalty wird das Spiel erneut in der Grundstellung fortgesetzt und es beginnt der Spieler, gegen welchen der vorherige Penalty geschossen wurde.
- Als Tor gilt jeder Puck der mit mehr als der Hälfte seines Umfangs die Torlinie überschritten hat und der Zug regelkonform ausgeführt wurde (ein Eigentor gilt auch nach einem nicht regelkonform ausgeführten Zug). Ein Puck, der die innere Hilfstorlinie mit seinem Umfang berührt, muss als Tor anerkannt werden. Der Torwart (oder ein anderer eigener oder gegnerischer Spielstein), der sich hinter der Torhilfslinie befindet, hält nicht und ein Puck, der an ihm abprallt, wird als Tor gewertet.

Schiedsrichter:

Martin Kučera

Pozn.: Německá verze použita z publikace „Stolní hokej – metodická příručka“



Europäische Union. Europäischer Fonds für
regionale Entwicklung: Investition in Ihre
Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro
regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

PRAVIDLA – TÁHLOVÝ HOKEJ CHEMOPLAST

- Hrací vybavení: hraje se na hokejích vyráběných firmou Chemoplast Brno schválených řídicím výborem Sdružení mládeže SHSK pro soutěže; stranu (barvu / sadu hráčů) si soupeři buď domluví, nebo určí losem
- Hrací doba: hrací doba je 3 minuty hrubého času; čas je měřen schválenou časomírou nebo stopkami pověřeným pořadatelem; v turnajích, kdy je nutné určit vítěze zápasu, je remízový zápas prodlužován do první vstřelené branky; v případě technické závady je rozhodčí (příp. turnajová komise) oprávněn přiměřeným způsobem prodloužit hrací dobu nebo nechat opakovat zápas
- Vhazování: na začátku hry, prodloužení, po gólu, po vypadnutí puku z hřiště, příp. v dalších situacích provede rozhodčí vhození puku do hry; vhazuje se vždy do středového kruhu (při chybném vhazování se vhazování opakuje); branka dosažená přímo z vhazování středním útočником (a to ani vlastní) hned po buly neplatí, aby mohl střední útočnik vstřelit platnou branku je nutné po vhazování hrát alespoň ještě jinou figurkou.
- Branka: za branku je uznán každý puk, který zůstane celý nebo větší částí svého objemu ve žlábků za brankářem (musí se žlábků dotýkat)
- Mrtvý puk: pokud puk zůstane za brankářem nebo vedle něj (a nejedná se o gól) a útočící hráč již na něj buď nedosáhne, nebo mu v tom brání brankář, vhazuje se buly ve středu hřiště (bránící se hráč si brankářem nemusí dát vlastní gól, je-li to jediný možný dotek puku, situace se považuje za mrtvý puk a vhazuje se ve středu hřiště)
- Puk mimo hřiště: pokud puk opustí hřiště, vhazuje se buly vždy ve středu hřiště
- Zdržování: v průběhu hry není dovoleno zdržování. Puk musí být odehrán vždy maximálně do pěti vteřin. V případě, že se tak nestane, vhazuje rozhodčí buly uprostřed hřiště.
- Posunutí stolu: Je zakázáno posouvat celým stolem. Branka dosažená tímto způsobem neplatí.
- branka vstřelená přímo bezprostředně po přímé přihrávce obránce prostrčením ve středovém kruhu (za prostrčení je považována jakákoliv přihrávka obránce na středového útočnika, pokud jsou oba bránící hráči na konci své dráhy ve středovém kruhu) na středního útočnika není platná. Přihrávka jako taková je povolena, pokud po ní nedojde ke vstřelení branky. Pokud centr má po takové přihrávce vstřelit platný gól, musí si před střelou ještě přihrát s jiným z útočniků nebo o mantinel, příp. o mantinel vystřelit.
- Rozhodčí: hráči, kteří mají v daném kole volno, jsou povinni rozhodovat zápasy turnaje; je-li to možné, dodržuje se princip, že hráči nerozhodují zápasy svých klubových spoluhráčů a rodinných příslušníků
- Obecná pravidla: Všichni účastníci soutěží jsou povinni dodržovat obecná pravidla slušného chování. V hracích prostorách soutěží platí zákaz kouření a konzumace alkoholických nápojů. Hráči se nesmí účastnit soutěží pod vlivem alkoholu a/nebo návykových látek.

Rozhodčí:

Martin Kučera



Europäische Union. Europäischer Fonds für
regionale Entwicklung: Investition in Ihre
Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro
regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

REGELN – SCHUBTISCHHOCKEY CHEMOPLAST

- **Spielausstattung:** es werden auf Hockeyspielen der Firma Chemoplast Brno gespielt, welche von den Vertretern des Jugendverbandes SHSK für Wettbewerbe genehmigt werden. Die Seite (Farbe / Spielerset) sprechen die Gegner ab oder sie werden ausgelost.
- **Spieldauer:** Die Spieldauer beträgt 3 Minuten. Die Zeit wird durch einen genehmigten Zeitmesser oder einer Stoppuhr eines Veranstalters genommen. Bei Turnieren, bei welchen im Falle eines Unentschiedens ein Sieger ermittelt werden muss, wird das Spiel bis zum nächsten erzielten Tor fortgesetzt. Im Falle technischer Probleme ist der Schiedsrichter (ggf. die Turnierleitung) berechtigt, das Spiel entsprechend zu verlängern oder es neu spielen zu lassen.
- **Bully:** zu Beginn des Spiels, bei Verlängerungen, nach Toren, nach dem Herausfallen des Pucks aus dem Spielfeld, ggf. in weiteren Situationen ordnet der Schiedsrichter ein Bully an. Es wird immer im Mittelkreis gespielt. Ein direktes Tor aus einem Bully heraus vom Mittelstürmer erzielt, zählt nicht. Damit dieser ein reguläres Tor erzielen kann, muss vorher eine andere Figur angespielt werden.
- **Tor:** als Tor wird jeder Puck gewertet, der ganz oder mit der grösseren Hälfte seines Umfanges in den Nuten hinter dem Torwart befindet (der Puck muss die Nuten berühren).
- **Toter Puck:** sofern der Puck hinter oder neben dem Torwart bleibt (und es sich nicht um ein Tor handelt) und der Angreifer kann nicht an den Puck kommen oder der Torwart hindert ihn daran, wird im Mittelkreis ein Bully geworfen (ein Verteidiger muss seinem Torwart kein Eigentor schießen, sofern dies die einzige Lösung ist. Die Situation wird als sog. Toter Puck bezeichnet und es wird ein Bully im Mittelkreis geworfen).
- **Puck ausserhalb der Spielfläche:** Bully im Mittelkreis.
- **Tischverschiebung:** Eine Tischverschiebung ist verboten und ein auf diese Art erzieltes Tor zählt nicht.
- **Spielverzögerung:** das Spiel darf nicht verzögert werden. Der Puck muss mindestens in einem Zeitraum von fünf Sekunden gespielt werden. Sofern dies nicht geschieht, wirft der Schiedsrichter ein Bully im Mittelkreis.
- **Eingeschränktes Passspiel:** ein Tor, welches vom Mittelstürmer direkt nach einem Abspiel eines Verteidigers an ihn erzielt, zählt nicht. Nach diesem Pass, muss sich der Mittelstürmer den Puck nochmals mit einem Stürmer oder der Bande zuspielen, bevor er auf das Tor schießt.
- **Schiedsrichter:** Spieler, die im entsprechenden Moment frei haben, sind verpflichtet Turnierspiele zu schiedsen. Sofern es möglich ist, werden sie so eingesetzt, dass sie nicht Spiele ihrer Vereinskollegen oder Familienmitglieder pfeifen.
- **Allgemeine Regeln:** Sämtliche Teilnehmer sind verpflichtet, sich nach den allgemeinen Regeln zu richten. Es herrscht Rauchverbot und das Verbot des Alkoholkonsums. Spieler dürfen nicht unter Alkoholeinfluss oder unter Einfluss anderer Drogen am Turnier teilnehmen.

Schiedsrichter:

Martin Kučera

Pozn.: Německá verze použita z publikace „Stolní hokej – metodická příručka“; pro překlad byla použita verze 2011 soutěžních pravidel.



Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung: Investition in Ihre Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

PRAVIDLA – ATLETIKA

Počet pokusů v jednotlivých disciplínách a organizace běžecké části budou určeny podle počtu přihlášených účastníků. V případě potřeby je může upravit pověřený rozhodčí. Sporné situace rozhoduje pověřený rozhodčí podle běžných pravidel příslušných disciplín.

Vypsané disciplíny:

JEDNOTLIVCI

- skok daleký
- běh 60 m
- hod kriketovým míčkem / granátem
- hod na koš

ŠTAFETY

4 x 200 m

Rozhodčí:

Milan Rybák

REGELN – ATHLETIK

Die Anzahl der Versuche in den einzelnen Disziplinen und die Organisation der Laufwettkämpfe werden in Abhängigkeit von der Anzahl der angemeldeten Teilnehmer festgelegt. Beim Bedarf kann sie der beauftragte Schiedsrichter ändern. Die umstrittenen Situationen entscheidet der beauftragte Schiedsrichter in Übereinstimmung mit den gängigen Regeln der jeweiligen Disziplinen.

Ausgeschriebene Disziplinen:

EINZELTEILNEHMER

- Weitsprung
- 60-Meter-Lauf
- Wurf mit Cricketball / "Handgranate"
- Korbwurf

STAFFELN

4 x 200 m

Schiedsrichter:

Milan Rybák



PRAVIDLA – FLORBAL

Charakteristika hry

Florbal hrají 2 družstva po 5 (4+1) hráčích na každé straně, z toho pouze jeden brankář. Střídání hráčů se může provádět kdykoliv během utkání a bez omezení počtu střídání. Cílem hráčů je vstřelit gól do soupeřovy branky a zabránit soupeři, aby získal míček pod kontrolu nebo vstřelil gól.

Ve florbale se hraje míčkem pouze florbalovými hokejkami. Přihrávání či skórování tělem hráče je zakázáno. Brankář nemá hokejku, chytá pouze rukama a tělem.

Vítězí družstvo, které nastřílí soupeři více branek v časovém limitu 2 x 10 minut. Utkání může skončit nerozhodně.

Hrací plocha

Určeným sportovištěm je velká tělocvična. Branky jsou 160 cm široké a 115 cm vysoké. Kolem branky je malé a velké brankoviště. Ve velkém brankovišti může brankář použít jakoukoliv část těla k zastavení či přihrání míčku. Pokud se brankář dostane mimo velké brankoviště je považován za hráče.

Vybavení

Míček, hokejky a výstroj schvaluje rozhodčí turnaje.

Hra

Na začátku jednotlivých částí se provádí vhazování na středovém bodě. Hráči ve florbale si mohou nahrávat dozadu či dopředu na jakoukoli vzdálenost bez rozdílu na postavení protihráče. Pokud mužstvo dá branku, provádí se vhazování na středovém bodě.

Přestupky

Přestupky trestané menším trestem (2 minuty)

Skóruje-li soupeř během dvouminutového trestu, potrestaný hráč se vrací do hry.

Přestupky:

- pokud hráč zasáhne, blokuje, zvedne nebo kopne soupeřovu hokejku
- pokud hráč hraje míč nad úroveň pasu
- pokud hráč provede nekontrolovaný nápřah, došvih nebo zvedání hokejky přes soupeřovu hlavu
- pokud hráč tlačí soupeře na mantinel nebo branku
- pokud hráč přidrží nebo podrazí protihráče
- pokud hráč hraje míč rukou, paží nebo hlavou
- hraje-li družstvo s příliš mnoha hráči v poli
- zdržuje-li hráč hru
- dojde-li ke špatnému střídání
- další dle posouzení rozhodčího

Přestupky trestané 5 minutovým vyloučením

Vstřelí-li soupeř branku během 5 minutového vyloučení, trest není zrušen. Přestupky:

- provádí-li hráč v poli násilné nebo nebezpečné údery hokejkou
- hákuje-li hráč hokejkou soupeřovo tělo
- hodí-li hráč hokejku nebo jakoukoliv část své výstroje na hřiště ve snaze zasáhnout míč
- vrhne-li se hráč na soupeře nebo ho jinak násilně napadne
- pokud hráč narazí nebo podrazí soupeře na mantinel či branku



Sportovní setkání / Sporttreffen Most – Marienberg 2013 0632.00/130213/1/02

Standardní situace

Vhazování se provádí buď na středovém bodě, nebo na nejbližším místě podle pozice míče při přerušení. Míč se vhazuje vždy mezi dva protihráče. Situace vedoucí k vhazování je neúmyslné poškození či zničení míčku, neúmyslné posunutí branky, pokud dojde ke zranění hráče, nebo pokud nastane jakákoliv neobvyklá situace.

Rozehrání provádí družstvo, které se neprovinilo. Rozehrává se v místě, kde míč opustil hrací plochu, 1,5 m od mantinelu. Rozehrávající nemusí čekat, až soupeři zaujmou svá postavení. Míč musí být rozehrán hokejkou a musí být zasažen, ne taháný nebo zvedaný. Situace vedoucí k rozehrání je když míč opustí hřiště nebo se dotkne stropu či jiného předmětu nad hřištěm.

Volný úder provádí družstvo, které se neprovinilo. Volný úder se provádí v místě přestupku, ale nikdy ne ve vzdálenosti menší než 3,5 m od malého brankoviště. Rozehrávající nemusí čekat, až soupeři zaujmou svá postavení. Míč musí být rozehrán hokejkou a musí být zasažen, ne taháný nebo zvedaný. Situace vedoucí k volnému úderu jsou velmi podobné přestupkům vedoucí k udělení menšího trestu nebo následují po udělení menšího trestu. Vždy ale záleží na posouzení rozhodčího.

Trestné střelení bude nařízeno proti družstvu, které se provinilo přestupkem vedoucím k trestnému střelení. Trestné střelení se provádí ze středového bodu a všichni hráči musí být mimo hrací plochu. Hráč provádějící trestné střelení musí být neustále v pohybu vpřed. Počet úderů není omezen. Jakmile brankář teče míč, hráč provádějící trestné střelení se již nesmí znovu dotknout míče. Situace vedoucí k trestnému střelení nastává, pokud je gólová situace přerušena faulem bráncího družstva. Také velmi záleží na posouzení rozhodčím.

O pořadí rozhoduje:

1. počet bodů (výhra – 3 body, remíza – 1)
2. vzájemné utkání
3. rozdíl skóre ze všech utkání
4. vyšší počet vstřelených branek ze všech utkání
5. samostatné nájezdy

Družstva: chlapci, 8.-9.třída
dívkky, 8.-9.třída
Rozhodčí: Vadim Všetula

REGELN – FLOORBALL (UNIHOKEY)

Spielcharakteristik

Floorball spielen 2 Mannschaften jeweils zu 5 (4+1) Spielern, es gibt jeweils nur einen Torhüter. Die Spieler können jederzeit während des Spiels wechseln und die Anzahl der Wechsel ist nicht eingeschränkt. Das Ziel der Spieler besteht darin, ein



Europäische Union. Europäischer Fonds für
regionale Entwicklung: Investition in Ihre
Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro
regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

Sportovní setkání / Sporttreffen Most – Marienberg 2013 0632.00/130213/1/02

Tor zu schießen und den Gegner zu hindern, den Ball unter Kontrolle zu bringen oder ein Tor zu schießen.

Es wird mit einem Ball nur mit den Floorballstöcken. Der Ball darf nur mit dem Floorballstock gespielt werden. Der Torhüter spielt grundsätzlich ohne Stock, nur mit den Händen und dem Körper.

Die Spielzeit beträgt 2x10 Minuten und im Spiel gewinnt die Mannschaft, die in diesem Zeitlimit die meisten Tore schießt. Das Spiel kann unentschieden ausgehen.

Spielfeld

Die festgelegte Sportstätte ist die große Turnhalle. Die Tore sind 160 cm breit und 115 cm hoch. Rund um das Tor befindet sich der kleine und große Torraum. Im großen Torraum kann der Torhüter alle Körperteile einsetzen, um den Ball zu stoppen oder zuzuspielen. Solange der Torhüter den großen Torraum verlässt, wird er als ein Feldspieler betrachtet.

Ausrüstung

Den Ball, die Stöcke und Ausrüstung genehmigt der Turnierschiedsrichter.

Spiel

Ab Anfang der einzelnen Teile wird der Einwurf im Mittelpunkt durchgeführt. Die Floorballspieler können nach vorne und nach hinten, über jede beliebige Entfernung spielen, die Position der gegnerischen Spieler spielt dabei keine Rolle. Beim Torschuss wird am Mittelpunkt eingeworfen.

Regelverstöße

Regelverstöße mit einer kurzen Zeitstrafe (2 Minuten)

Wenn vom Gegner während der zweiminütigen Zeitstrafe ein Tor geschossen wird, kehrt der bestrafte Spieler zurück ins Spiel.

Regelverstöße:

- Stockvergehen – wenn ein Spieler den Stock des Gegners trifft, blockiert, hebt oder gegen ihn schlägt
- Hoher Stock – das Ausholen über Hüfthöhe ist verboten
- Unkontrolliertes Ausholen, Durchführung eines Nachhiebs, den Stock über den Kopf eines gegnerischen Spielers heben
- Einen gegnerischen Spieler hinter die Bande oder das Tor drücken
- Festhalten, Umstoßen des Gegners ist verboten
- Den Ball mit der Hand, dem Arm oder dem Kopf zu spielen
- Zu viele Feldspieler
- Aufhalten des Spiels
- Falscher Spielertausch
- Weitere Verstöße liegen im Ermessen des Schiedsrichters

Regelverstöße mit einer 5minütigen Zeitstrafe

Wenn der Gegner während der 5minütigen Strafe ein Tor schießt, wird die Strafe nicht aufgehoben. Regelverstöße:

- Ein Feldspieler führt gewaltsame oder gefährliche Stockschläge durch
- Einhaken des Gegners mit dem Stock
- Ein Spieler wirft den Stock oder einen beliebigen Ausrüstungsteil ins Spielfeld, um den Ball zu treffen
- Angreifen eines gegnerischen Spielers oder sonstige gewaltsame Vergehen
- Einen gegnerischen Spieler auf die Bande oder das Tor drücken



Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung: Investition in Ihre Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu

Standardsituationen

Das Einwerfen kann nur auf dem Mittelpunkt oder auf einer nahe liegenden Stelle, je nach Ballposition bei der Spielunterbrechung, erfolgen. Der Ball wird stets zwischen zwei gegnerische Spieler eingeworfen. Zum Einwerfen führen die folgenden Situationen: unbeabsichtigte Ballbeschädigung, unbeabsichtigte Torverschiebung, Spielerverletzung, jede beliebige ungewohnte Situation.

Den indirekten Freischlag führt diejenige Mannschaft durch, die kein Vergehen begangen hat. Der indirekte Freischlag erfolgt an der Stelle, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat, 1,5 m von der Bande. Man muss nicht warten, bis der Gegner seine Positionen einnimmt. Der Ball ist mit dem Stock zu spielen und muss getroffen werden; man darf den Ball nicht ziehen oder heben. Den indirekten Freischlag gibt es, wenn der Ball das Spielfeld verlässt, oder wenn er die Decke oder einen anderen Gegenstand über/außerhalb dem Spielfeld berührt.

Den Freischlag führt diejenige Mannschaft durch, die kein Vergehen begangen hat. Der Freischlag erfolgt an der Stelle des Vergehens, jedoch nicht in einem Abstand von weniger als 3,5 m vom kleinen Torraum. Man muss nicht warten, bis der Gegner seine Positionen einnimmt. Der Ball ist mit dem Stock zu spielen und muss getroffen werden; man darf den Ball nicht ziehen oder heben. Die zum Freischlag führenden Situationen sind den Vergehen ähnlich, die die kürzeren Zeitstrafen zu Folge haben oder nach kürzeren Zeitstrafen folgen. Die Beurteilung obliegt dem Schiedsrichter.

Ein Straffstoß wird gegen die Mannschaft angeordnet, die ein Vergehen, das zum Strafstoß führt, begangen hat. Der Strafstoß wird am Mittelpunkt durchgeführt und alle Spieler müssen sich außerhalb des Spielfeldes befinden. Der Schütze muss immer in Vorwärtsbewegung sein. Die Anzahl der Schläge ist unbegrenzt. Sobald der Torhüter den Ball berührt, darf der Schütze keinen Naschschuss durchführen. Eine Situation, die zum Strafstoß führt, tritt auf, wenn die Torsituation durch ein Foul der verteidigenden Mannschaft unterbrochen wird. Die Beurteilung erfolgt nach eigenem Ermessen des Schiedsrichters.

Klassierung und Wertung

1. Punktzahl (Gewinn – 3 Punkte, Unentschieden – 1)
2. Das gegenseitige Spiel
3. Tordifferenz über alle Spiele
4. Eine höhere Anzahl der in allen Spielen erzielten Tore
5. Penaltyschiessen

Mannschaften:

Jungen, 8.-9. Klasse
Mädchen, 8.-9. Klasse

Schiedsrichter:

Vadim Všetula



PRAVIDLA – MALÁ KOPANÁ

Hraje se podle pravidel ČMFS

- desetičlenné družstvo
- počet hráčů 5+1
- klesne-li počet hráčů v poli pod 4, utkání končí
- ofsajd neplatí
- zahrání rukou brankářem mimo pokutové území = penalta
- střídání hokejovým způsobem ve vymezeném prostoru
- při zahrávání volných kopů musí stát hráč soupeře 5 m od míče
- při zahrávání rohového kopu musí stát hráči soupeře 3 m od brankáře
- kop od branky buď výhozem, nebo výkopem míče ze země; hráči soupeře musí být mimo pokutové území
- „malá domů“ a hra brankáře po „malé domů“ stejně jako ve velkém fotbale
- míč rozehraný brankářem může spoluhráč převzít v celém prostoru hřiště
- vyloučení stejně jako ve velkém fotbale

Hra brankáře:

- „malá domů“ chycená do ruky = PENALTA
- míč do hry je uveden vhozením, výkopem; jakmile brankář položí míč na zem, tento je ve hře!
- brankoviště = linie velkého vápna po celé šířce hřiště

Karty:

- za sprosté vyjadřování, hrubé zákroky, diskuze s rozhodčím je udělena žlutá karta
- po druhé žluté kartě je udělena ČERVENÁ – hráč je vyloučen do konce utkání a NESMÍ nastoupit náhradník!

O pořadí rozhoduje:

- body (vítězství 3 body, remíza 1 bod)
- vzájemný zápas
- skóre (rozdíl branek)
- počet vstřelených branek
- penalty (3 každý tým)

Hrací doba: 2 x 10 minut

Družstva:
Rozhodčí:

chlapci, 6.-7.třída
Ladislav Staněk



REGELN – MINIFUSSBALL

Gespielt wird nach den Regeln des Fußballverbands ČMFS

- Eine Mannschaft besteht aus zehn Spielern
- Anzahl der Spieler 5+1
- Gibt es weniger als 4 Feldspieler, das Spiel wird beendet
- ES gilt kein Abseits
- Der Torwart spielt außerhalb des Strafraums mit Hand = Strafstoß
- Die Spieler werden ein- und ausgetauscht in einem abgegrenzten Raum, wie bei Eishockey
- Beim indirekten Freistoß müssen die gegnerischen Spieler in einem Abstand von 5 m vom Ball stehen
- Bei Eckstoß müssen die gegnerischen Spieler in einem Abstand von 3 m vom Torwart stehen
- Ballabspielen vom Tor entweder durch Abstoß oder Abwurf; die gegnerischen Spieler müssen sich außerhalb des Strafraums befinden
- Ein „Rückpass“ und das Spiel des Torwarts nach einem Rückpass hat die gleichen Regeln wie im großen Fußball
- Einen vom Torwart abgespielten Ball darf ein Mitspieler im gesamten Spielfeldraum übernehmen
- Platzverweise wie im großen Fußball

Spiel des Torwarts:

- Beim Rückpass wird der Ball in die Hand genommen = STRAFSCHUSS
- Ballabspielen vom Tor entweder durch Abstoß oder Abwurf; sobald der Torwart den Ball auf den Boden legt, ist dieser im Spiel!
- Torraum = die Linie des "Sechzehners" entlang der gesamten Spielfeldbreite

Karten:

- Für vulgäre Ausdrücke, grobe Eingriffe, Diskutieren mit dem Schiedsrichter wird die gelbe Karte erteilt
- Nach dem zweiten Gelb wird die Karte ROT erteilt – der Spieler wird bis zum Spielende vom Platz verwiesen und DARF NICHT als Ersatzspieler antreten!

Klassierung und Wertung

- Punkte (Gewinn 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt)
- Das gegenseitige Spiel
- Tordifferenz
- Anzahl der erzielten Tore
- Penaltyschiessen (jedes Team 3)

Spielzeit: 2 x 10 Minuten

Mannschaften:

Jungen, 6.-7. Klasse

Schiedsrichter:

Ladislav Staněk



PRAVIDLA – PŘEHAZOVANÁ

Přehazovaná je průpravná hra pro volejbal a z tohoto důvodu s ním vykazuje mnoho podobností. Neodbívá se, ale přehazuje se. Další pravidla jsou stejná jako u volejbalu – počítání, střídání, změny postavení, hráči přední a zadní řady atd. Nesmečuje se, hází se, útočí se a brání a dodržují se hrací pásma.

Hraje 6 hráček, rotace je stejná jako při volejbale. Hraje se na tři přihrávky.

Hráčka zadní řady nesmí přehrát míč ve výskoku přes síť z útočné zóny.

Hřiště 9 x 18m (případně podle možnosti), výška sítě 220 cm, volejbalové antény nejsou nutné, ale mohou být použity.

Na soupisce je maximálně 8 hráček.

Hráčka smí s míčem udělat pouze 2 kroky, nesmí s míčem běhat, držení míče nejdéle 3 sec. V setu lze provést nejvíce 6 střídání. Družstva by měla mít jednotné oblečení.

Blokuje se jako u volejbalu, podání ze zóny za hřištěm odkudkoliv.

Set se hraje do 15 bodů. Zápas se hraje na dva vítězné sety.

Při každé chybě proti těmto pravidlům je udělen bod soupeři.

HERNÍ ŘÁD

- 1) Hraje se na dva vítězné sety do 15 bodů (rozdíl dvou bodů)
- 2) Vítězství = 2 body
- 3) Prohra = 1 bod
- 4) O pořadí rozhoduje:
 - a) počet bodů
 - b) vzájemný zápas
 - c) poměr setů
 - d) poměr míčů

Družstva:

dívky, 6.-7.třída

Rozhodčí:

Karin Schererová

REGELN – NETZBALL

Netzball (Ball über Netz) ist ein Vorbereitungsspiel für Volleyball und aus diesem Grund gaben sie viele Gemeinsamkeiten. Der Ball wird nicht abgeschlagen, sondern über das Netz geworfen. Die übrigen Regeln sind die gleichen wie beim Volleyball – Zählweise, Auswechseln. Rotation, Spieler der vorderen und hinteren Linie usw. Es gibt keinen Angriff, man wirft den Ball und verteidigt, die Spielzonen werden eingehalten.

Es gibt 6 Spielerinnen, die Rotation ist der beim Volleyball gleich. Man spielt auf drei Zuspiele.

Eine Spielerin der hinteren Reihe darf den Ball im Aufsprung nicht über das Netz aus der Angriffszone werfen.

Spielfeldgröße 9 x 18m (bzw. nach Möglichkeit), Netzhöhe 220 cm, die Volleyballantennen sind nicht erforderlich, können jedoch verwendet werden.

Auf der Liste befinden sich maximal 8 Spielerinnen.



Sportovní setkání / Sporttreffen Most – Marienberg 2013
0632.00/130213/1/02

Eine Spielerin darf mit dem Ball maximal 2 Schritte machen, darf mit dem Ball nicht laufen, darf den Ball maximal 3 Sekunden lang halten. Im Set kann maximal 6x ausgewechselt werden. Eine Mannschaft sollte eine einheitliche Kleidung tragen. Blockieren wie beim Volleyball, Aufschlag von der Zone hinter dem Spiel von beliebiger Stelle aus.

Ein Satz dauert solange, bis eine Mannschaft 15 Punkte erreicht hat. Es wird auf zwei Gewinnsätze gespielt.

Bei jedem Verstoß gegen diese Regeln wird ein Punkt dem Gegner erteilt.

SPEILORDNUNG

- 1) Es wird auf zwei Gewinnsätze bis 15 Punkten gespielt (2-Punkt-Differenz)
- 2) Gewinn = 2 Punkte
- 3) Verlust = 1 Punkt
- 4) Klassierung und Wertung
 - a) Punktzahl
 - b) Das gegenseitige Spiel
 - c) Das Verhältnis der Sätze
 - d) Das Verhältnis der Bälle

Mannschaften: Mädchen, 6.-7. Klasse

Schiedsrichter: Karin Schererová



Europäische Union. Europäischer Fonds für regionale Entwicklung: Investition in Ihre Zukunft / Evropská unie. Evropský fond pro regionální rozvoj: Investice do vaší budoucnosti



Ziel 3 | Cíl 3

Ahoj sousede. Hallo Nachbar.
2007-2013. www.ziel3-cil3.eu